

Сценарий военно-исторического квеста «МЫ ПОМНИМ, МЫ ГОРДИМСЯ!»

Цели и задачи: создание условий для развития у современной молодежи интереса к изучению истории своей страны, воспитания чувств патриотизма, умения работать в коллективе, развития памяти, мышления, лидерских качеств.

Оборудование: площадка для открытия мероприятия, общего построения, карточки с заданиями, карта местности, карточки с цифрами разных цветов, которые выдаются по выполнению каждого этапа, названия этапов, специальное туристическое снаряжение (веревки), кегли, шины от колес, дротики, носилки, военное обмундирование, мячи, лыжи, веревка, бумага А4, оборудование для воспроизведения песен военных лет (колонки, ноутбук, микрофон).

Ход игры

Все команды построены на площадке парк. Общее построение, открытие, приветственные и напутственные слова. Звучит гимн Российской Федерации и гимн Кубани.

Капитанам команд выдаются спортивная карта парка с нанесенной дистанцией в заданном направлении, лист с указанием очередности этапов (ЗМК), конверт. Звучит общая команда «СТАРТ». Этапы проходятся всей командой. На каждом этапе стоит статист-судья. Время работы на этапе 5 мин.

За каждое правильное задание команда получает 10 баллов.

Задание №1. «Викторина»

Судья зачитывает команде загадки. Участникам необходимо за 5 минут разгадать не менее 5ти.

1. Про кого говорят, что он ошибается только один раз? (Сапер)
2. Какие войска ушли в отставку? (Кавалерия)
3. Как называются наплечные знаки военного? (Погоны)
4. Что означает слово “таран”? (Таран – прямой удар самолета, танка, корабля)
5. Какие виды холодного оружия вы знаете? (Булава, меч, шпага, нож, штык, сабля)
6. Какой год считается годом рождения Красной Армии? (1918)
7. Какое лекарственное растение можно использовать при ушибах и ссадинах? (Подорожник)
8. Что можно использовать в лесу для заварки чая? (Листья земляники, малины, брусники)
9. Как называется подросток, изучающий морское дело? (Юнга)
10. Что общего между деревом и винтовкой? (Ствол)
11. Как называется торжественное прохождение войск? (Парад)
12. Старинное название русского войска? (Рать)
13. Солдат спит, а она идёт. (Служба)

14. Обувь зимней караульной службы? (Валенки)
15. Звёздная часть мундира? (Погоны)
16. Что есть у фотоаппарата и автомата? (Затвор)
17. Что у солдата под кроватью? (Порядок)
18. Что общего между деревом и винтовкой? (Ствол)
19. Как называется подросток на корабле, обучающийся морскому делу? (Юнга)
20. Чьи слова: «Тяжело в ученье, легко в бою»? (А.В. Суворов)
21. Назови города – герои и почему они названы героями?
22. Сколько битв проиграл А.В. Суворов? (Ни одной)
23. Как называется наступательное действие войск? (Атака)
24. Какие виды войск существуют в российских Вооружённых силах? (Сухопутные, ракетные войска стратегического назначения, военно – воздушные, Военно – морской флот)
25. Участок местности для испытания боевого оружия? (Полигон, стрельбище)
26. Кто такие гусары? (Богатые, знатные, высокообразованные мужчины дворянского происхождения).

Задание №2 «Слепой»

Одному из участников команды завязываются глаза. Задача команды вести словесно своего участника, которому необходимо найти жетон с цифрами. За успешное выполнение задания команде выдается жетон с цифрой (12,1).

Задание №3 «Переправа»

Команде необходимо по очереди преодолеть параллельные перила, держась за верхнюю руками и идя по нижней веревке.

Задание №4 «Письмо с фронта»

Команде необходимо используя схему сложить письмо-треугольник.

Задание №5. «Пословицы»

Участникам команды необходимо продолжить пословицу.

1. «Храброму – смерть..... не страшна»
2. «Смелый воин..... славы достоин»
3. «Сам пропадай..... а товарища выручай»
4. «Сражайся смело..... за правое дело»
5. «Смелый и медведя не боится, а трус..... и муравья испугается»
6. «Пуля дура.... штык молодец»

Задание №6. «Оружие»

На столе разложены карточки с 6 видами оружия. АК-74, РПК, ППШ, СКС-СХ, ПК, РПГ, СВД, АКСУ. Задача команды правильно назвать все виды.

Задание №7. «Песни военных лет»

Команда прибегает к сцене. Стоит музыкальная установка, колонки, ноутбук, микрофон. Судья предлагает исполнить любую военную песню. Звучит минус, команда поет.

Задание №8. «Помоги раненому»

Для команды выставляется полоса препятствий: дуги под которыми можно пролезть; «болото» камни, диски, бревна по которым можно пройти; «мины»- кегли выставленные змейкой. На другой стороне сидит «раненый боец» по сигналу команде нужно преодолеть полосу препятствий, добраться до «раненого бойца» достать бинт и сделать перевязку.

Задание № 9. «Меткий стрелок»

Судья вешает мишень на доску, участники команды отходят на определенное расстояние. Получают дротики и начинают кидать в мишень. Попасть в мишень должен каждый участник, время выполнения задания 5 мин.

Задание № 10. «Самолеты к бою»

Каждый участник получает по одинаковому листику, из которого он делает бумажный самолётик. На определённом расстоянии от черты подвешено кольцо (любое, пластмассовое, например). Каждый участник по очереди становится у черты и запускает свой самолётик, пытаясь попасть в кольцо.

Задание №11. «Дружба»

Участники команды становятся в ряд, держа друг друга под руки, зажимая ногами мячи. Команде необходимо преодолеть расстояние прыжками, не выронив мячей.

Задание №12. «Болото»

Участники команды становятся в один ряд. Перед командой «тропинка» — разложенные шины на расстоянии примерно шаг через широкий шаг. По команде «старт» первые участники команды прыгают (двумя ногами) на первую шину, с него на вторую и т.д. если участник не попал на шину и прыгнул мимо, он становится в конец команды и к игре приступает следующий участник. Когда второй участник окажется рядом с первым, к игре приступает третий и так все участники команды. Время на выполнение задания 5 минут.

Задание №13. «Тревога»

По сигналу все участники команды должны надеть военное обмундирование. Время на выполнение задания 5 минут.

Задание №14. «Сапер»

На расчерченном мелом поле размером 6*6 клеток «заминирован» путь. По очереди каждый участник наступает на клетку и, если судья говорит «чисто»

Двигается дальше, но если судья говорит «мина», возвращается назад, уступая товарищу по команде. Задача команды запомнить «не заминированный путь» и как можно быстрее пройти на другую сторону.

х		х	х	х
х				х
х	х	х		х
				х
	х	х	х	х

Задание №15. «Снайпер»

Участникам команды необходимо из винтовки (поочередно) стрелять в мишени (мягкие игрушки). 5 попаданий засчитывается как успешное прохождение этапа. Время на выполнение задания 5 минут.

Задание №16. «Переноска пострадавшего»

Участникам необходимо перенести «пострадавшего» правильно закрепив его на носилках. Время на выполнение задания 5 минут.

Задание № 17. «Метание гранат»

Участники команды на расстоянии 2.5 м бросают поочередно гранаты в ящик, 5 попаданий считается успешным выполнением задания. Время на выполнение задания 5 минут.

Задание №18. «Паутина»

Между деревьев натянута веревка, образуя различные геометрические формы «паутина». Участникам команды необходимо пройти «паутину» перешагивая веревку не касаясь ее. Время на выполнение задания 5 минут.

Задание №19. «Шапка казака»

Команда выполняет задание на ловкость, скорость, соображение. Время на выполнение задания 5 минут.

Задание №20. «Лыжный ход»

Команде необходимо на одних лыжах (все вместе) преодолеть расстояние от пункта А в пункт В. Время на выполнение задания 5 минут.

Задание №21. «Быстрая река»

Команде необходимо перекатить мячик по желобу из пункта А в пункт В. Время на выполнение задания 5 минут.

Участники команды прошедшие все этапы подходят к Белкиной Л.В. и выполняют последнее задание. «Сложи фразу из букв алфавита» указанных цифрами на маршрутном листе. Ответ ребуса: «Великая Победа гордость поколений». За правильное выполнение задания первая команда получает 10 баллов, вторая 9, третья 8, остальные по 7 баллов. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

3	6	13	10	12	1	33
---	---	----	----	----	---	----

17	16	2	6	5	1
----	----	---	---	---	---

4	16	18	5	16	19	20	30
---	----	----	---	----	----	----	----

17	16	12	16	13	6	15	10	11
----	----	----	----	----	---	----	----	----

Красные цифры

Станция №1- 3

Станция №2- 6,13

Станция №3- 10

Станция №4- 12,1

Станция №5- 33

Желтые цифры

Станция №6- 17,16

Станция №7- 2,6

Станция №8- 5,1

Зеленые цифры

Станция №9- 4

Станция №10- 16,18

Станция №11- 5

Станция №12- 16,19

Станция №13- 20

Станция №14- 30

Синие цифры

Станция №15- 17

Станция №16- 16

Станция №17- 12

Станция №18- 16

Станция №19- 13

Станция №20- 6

Станция №21- 15

Станция №22- 10

Станция №23- 11